

# 彰化縣108年度「AI科技智慧邏輯積木」暑期夏令營 實施計畫

一、依據：前瞻基礎建設-國民中小學校園數位建設計畫

二、現況分析與需求評估

- (一) AIOT物聯網人工智能技能的落實，可以提升國民科技素養，也是培養未來科技人才的基礎。科技領域的學習應為國民教育必需的基本課程，優質的學習可以培養未來國民技術的精神及素養。
- (二) 108新課綱實施在即，運算思維在科技教育領域下是不可缺少的能力，透過動手實作的教具讓學生可以從中得到樂趣，並且驗證自己的創意來建立自信。連續的營隊活動中，以重覆使用性佳的積木類教具，配合免費Kittenblock線上智慧學習平台，學習更方便、更有效率，讓課程實驗成果能成為強有力的驗證。
- (三) 本計畫藉由做中學、玩中學、以及「用、學、研、發」的教學原理來帶領學生們探究知識，進而提升學生學習程式興趣。

三、目的

- (一) 強化本縣團隊與優質輔導員、教師群的課程規劃能力，透過實務分享、實作創造，讓本縣學童對運算思維產生樂趣與興趣，並經由本次營隊活動，評估未來在於運算課程等科技領域教學參考。
- (二) 透過本次營隊活動之實驗教學成果後，協助本縣花壇國中AIOT智慧聯網教學中心及AIOT夥伴學校落實十二年國教課綱，具體提升各級學校校內資訊科技課程教學團隊可參考之課程規劃能力，並能增進學生對於運算思維的核心精神，開啟創新人才培育新思維。

四、辦理單位

- (一) 指導單位：教育部。
- (二) 主辦單位：彰化縣政府。
- (三) 承辦單位：平和國小、和仁國小、湖南國小、合興國小。

## 五、辦理日期及地點

總共八場次，分上午場9:00-12:00和下午場13:00~16:00。

- (一)湖南國小，108/8/12~108/8/16，上午場和下午場。
- (二)合興國小，108/8/12~108/8/16，上午場和下午場。
- (三)平和國小，108/8/19~108/8/23，上午場和下午場。
- (四)和仁國小，108/8/19~108/8/23，上午場和下午場。

## 六、參加對象與人數

- (一)學生人數為每場次 30 人，共計 8 場次，預計 240 人。
- (二)總共八場次，分上午場9:00-12:00和下午場13:00~16:00。參加對象為彰化縣國小4-6年級學生。
- (三)報名流程:即日起開放報名，完成兩階段報名手續者才算正式錄取喔!
  - 1. 第一階段:網路報名。依照報名先後排序號，7/5前，報名網站會公告正取和備取名單。
  - 2. 第二階段:繳交正式紙本報名表。請正取學生在7/12前到報名網站下載並繳交正式紙本報名表才算完成報名手續，未繳交者視同放棄。
  - 3. 正式錄取報名表請在7/12前寄送給平和國小許家芬老師(彰化市中正路2段450號，7222355#14)，逾期未繳交者視同放棄，主辦單位會通知備取生依序遞補名額。
- (四)注意事項:家長請自行到上課學校接送學生，參加的學生請自備水壺。
- (五)夏令營正式報名表下載及報名、錄取名單公告網站為  
<http://ai.isgame.idv.tw>。

## 七、夏令營每場次課程規畫:

場次別	主題	團隊講師	時數
108/8/12(一) 湖南國小、合興國小 108/8/19(一) 平和國小、和仁國小 上午場和下午場	風車轉轉轉 學習scratch 3編程操作環境， 學習microbit在連線操作下直接 對積木結構進行控制	平和國小、 和仁國小、 湖南國小、 合興國小 AIOT種子教 師	3
108/8/13(二) 湖南國小、合興國小 108/8/20(二) 平和國小、和仁國小 上午場和下午場	瘋狂搖擺舒壓機 讓積木動起來，加上有趣的音樂 讓自己設計的機器人跳起舞來。	平和國小、 和仁國小、 湖南國小、 合興國小 AIOT種子教 師	3

108/8/14(三) 湖南國小、合興國小 108/8/21(三) 平和國小、和仁國小 上午場和下午場	不聽話垃圾筒 一個喜歡趴趴走的垃圾筒，需要一位有智慧的程式設計師的合作，你會是那個有能力的人嗎？一起來設計它	平和國小、和仁國小、湖南國小、合興國小 AIOT種子教師	3
108/8/15(四) 湖南國小、合興國小 108/8/22(四) 平和國小、和仁國小 上午場和下午場	語音播報溫濕度計 設計一個智能化的溫濕度計，編程思維的初步帶入，讓每個學習者都能做出自己的特色智能播報器	平和國小、和仁國小、湖南國小、合興國小 AIOT種子教師	3
108/8/16(五) 湖南國小、合興國小 108/8/23(五) 平和國小、和仁國小 上午場和下午場	趣味的手臂 機器手臂的操作常常讓人搞不清楚方向，這次，聰明的小朋友終於可以讓它聽話起來了，一起來個語音控制機器手臂吧!	平和國小、和仁國小、湖南國小、合興國小 AIOT種子教師	3

#### 八、成效評估之實施

利用回饋問卷，蒐集、分析學生參與夏令營活動滿意度及相關建議。

#### 九、預期成效

- (一)經由本次營隊活動，培養本縣學童對運算思維的興趣與能力。
- (二)提供教師AI資訊教育的教學經驗，培訓縣內講師團隊。
- (二)透過本縣AIoT夥伴學校團隊的分區配對，提升各級學校資訊課程教學團隊之課程規劃能力，並能增進教師掌握資訊教育核心精神，開啟創新人才培育新思維。

附件一 正式紙本報名表

彰化縣 108 年度「AI 科技智慧邏輯積木」暑期夏令營

報名表(收執聯)

報名注意事項

1. 請先進行網路報名後再下載本表件填寫，寄送至平和國小資訊組許家芬組長。  
甲、線上報名網址：<http://ai.isgame.idv.tw>  
乙、平和國小地址：500 彰化市中正路二段 450 號
2. 總共八場次，分上午場 9:00-12:00 和下午場 13:00~16:00。  
我報名的是第\_\_\_\_場 108 年\_\_月\_\_日~\_\_月\_\_日\_\_\_\_\_國小，\_\_午場。
3. 參加對象為彰化縣國小 4-6 年級學生。
4. 家長要自行到上課學校接送學生。
5. 參加的學生要自己帶水壺及個人需求之衛生或醫藥用品。

-----裁切線-----

彰化縣 108 年度「AI 科技智慧邏輯積木」暑期夏令營

報名表(繳交聯)

學生資料

姓名	就讀學校	年級	家長姓名	聯絡電話

報名班別(八個班別請自行勾選一個班別,與網路報名相同)

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> 1.湖南國小，108/8/12~108/8/16，<br>上午場 | <input type="checkbox"/> 2.湖南國小，108/8/12~108/8/16，<br>下午場 |
| <input type="checkbox"/> 3.合興國小，108/8/12~108/8/16，<br>上午場 | <input type="checkbox"/> 4.合興國小，108/8/12~108/8/16，<br>下午場 |
| <input type="checkbox"/> 5.平和國小，108/8/19~108/8/23，<br>上午場 | <input type="checkbox"/> 6.平和國小，108/8/19~108/8/23，<br>下午場 |
| <input type="checkbox"/> 7.和仁國小，108/8/19~108/8/23，<br>上午場 | <input type="checkbox"/> 8.和仁國小，108/8/19~108/8/23，<br>下午場 |

→特別注意事項(參與上課學生有身心特別需要上課單位注意的事項才填寫)

家長簽名：\_\_\_\_\_

中華民國 108 年\_\_月\_\_日